

# Anmeldung Projekt

Mit diesem Schreiben melden wir uns als Ideengeber für ein Projekt im Rahmen einer Lehrveranstaltung der Professur für Open-Source-Software an der Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg an.

Es handelt sich um folgende Lehrveranstaltung (bitte ankreuzen):

- AMOS: The AMOS Project (Softwareentwicklung)
- ARCH: Softwarearchitektur (Dokumentation, Bewertung, Verbesserung)
- PROD: Product Management (Business-Plan-Entwicklung)
- NYT: Nailing-your-Thesis (Qualitative oder quantitative Forschungsfrage)

Es handelt sich um das folgende Semester: \_\_Sommersemester 2016\_\_

Der Name der Idee für das Projekt lautet:

---

Wir sind

---

---

---

(Name und Adresse) und werden im Folgenden IDEENGEBER genannt.

Vertragspartner ist die Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg, für ihre Professur für Open-Source-Software, im folgenden PROFESSUR genannt.

# Leistungen des Ideengebers

Der Ideengeber verpflichtet sich zu Folgendem:

- Bereitstellung einer Projektidee für die genannte Lehrveranstaltung
- Definition allgemeiner Anforderungen im Rahmen dieser Projektidee
- Anwesenheit eines Vertreters des Ideengebers zu Beginn und Ende des Projekts
- Bereitstellung von Feedback zu mind. drei Zeitpunkten während des Projekts
- Zahlung einer Teilnahmegebühr (abhängig von der Lehrveranstaltung):
  - AMOS, pro Team: € xxx zzgl. USt (Sommersemester)
  - ARCH, pro Team: € xxx zzgl. USt (Sommersemester)
  - PROD, pro Team: € xxx zzgl. USt (Wintersemester)
  - NYT, pro Team: € xxx zzgl. USt (Wintersemester)

Wir werden Ihnen nach Zustandekommen des Projekts eine entsprechende Rechnung stellen. Die Teilnahmegebühr wird sofort fällig.

Projektbeginn ist die erste Woche der Vorlesungszeit des genannten Semesters, also der

\_2016-04-11\_\_\_\_\_,

und Projektende ist die letzte Woche der Vorlesungszeit des genannten Semesters, also der

\_2016-07-15\_\_\_\_\_.

Die Projektsprache ist Englisch, ggf. Deutsch.

Im Allgemeinen gilt, dass der Ideengeber umso mehr Wert aus dem Projekt schöpft, wie er/sie gewillt ist, durch Feedback und ggf. Mitarbeit in das Projekt einzubringen.

# Leistungen der Professur

Die Professur erbringt im Gegenzug die folgenden Leistungen:

- Bereitstellung eines studentischen Projektteams zur Bearbeitung der Projektidee
- Betreuung und Begleitung des Projektteams im Rahmen der Lehrveranstaltung
- Der Gegenstand der Projektarbeit variiert nach gewählter Lehrveranstaltung:
  - AMOS: Softwareentwicklung
  - ARCH: Softwarearchitektur
  - PROD: Business-Plan-Entwicklung
  - NYT: Qualitative oder quantitative Forschungsfrage

Genauerer regelt Anhang A, die beigelegte Beschreibung der Projektidee.

Ein Projektteam setzt sich primär aus Bachelor- und Master-Studierenden der FAU zusammen, hauptsächlich aus den Informatik- und Wirtschaftsinformatikstudiengängen (inkl. “International Information Systems”).

Der Ideengeber erhält ein nicht-ausschließliches, inhaltlich, zeitlich und räumlich unbeschränktes Nutzungsrecht an den Projektergebnissen; die zugesprochenen Rechte sind im OSR Group Contributor Agreement, siehe <http://osr.cs.fau.de/teaching/contributor-agreement/> definiert.

Der Professur liegt die Erzeugung von Start-ups am Herzen und sie beabsichtigt, interessierte Projektteams aktiv in diese Richtung zu führen. Sollte es zu einer Gründung kommen, wird die Professur dem Team empfehlen, den Ideengeber als möglichen Investor zu betrachten.

## Weitere Bedingungen

Sollte zu Projektbeginn die Bereitstellung eines studentischen Projektteams nicht möglich sein, wird die Professur dem Ideengeber keine Rechnung stellen. Dieser Vertrag wird dann hinfällig.

Die Professur kann aus wichtigem Grund (insbesondere wenn sie die vereinbarte Leistung nicht erbringen kann) diesen Vertrag schriftlich kündigen und wird dann eine etwaige bereits erhaltene Teilnahmegebühr unverzüglich zurück überweisen.

Die Projektergebnisse werden nach Projektende dem Ideengeber übergeben. Die Übergabe findet per Email statt, in welcher auf alle relevanten Artefakte (Quellcode, Dokumentation, etc.) verwiesen wird.

Die Erstellung der Projektergebnisse geschieht durch ein studentisches Projektteam. Die Qualität der Arbeit von Studierenden variiert. Entsprechend bietet die Professur keine Garantie über Qualität und Umfang der zum Projektende vorliegenden Ergebnisse.

Der Ideengeber wird darauf hingewiesen, dass es nach dem heutigen Stand der Technik nicht möglich ist, Software so zu erstellen, dass diese in allen Kombinationen, Anwendungen, Betriebssystem- und Hardware-Varianten fehlerfrei funktioniert. Die Professur kann deshalb keine Gewähr dafür übernehmen, dass die Projektergebnisse den Anforderungen und Zwecken des Ideengebers genügen oder mit anderen vom Ideengeber ausgewählten Programmen und/oder Betriebssystemen fehlerfrei zusammenarbeiten. Der Ideengeber ist verpflichtet, die Projektergebnisse unverzüglich ab Übergabe entsprechend den handelsrechtlichen Regelungen (§ 377 HGB) zu untersuchen und erkannte Mängel schriftlich unter genauer Beschreibung des Fehlers zu rügen.

Es wird von der Professur keine Haftung dafür übernommen, dass die Benutzung der Projektergebnisse nicht in Schutzrechte oder Urheberrechte Dritter eingreift oder keine Schäden bei Dritten herbeiführt. Dies gilt nicht in den Fällen, in denen der Professur bis zur Übergabe der Projektergebnisse entgegenstehende Rechte oder Schäden Dritter bekannt oder infolge grober Fahrlässigkeit unbekannt sind.

Die Haftung der Professur wird auf den vorsätzlich und grob fahrlässig verursachten, typischen vorhersehbaren Schaden begrenzt, soweit es sich nicht um die Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit oder wesentlicher Vertragspflichten oder um einen Fall der verschuldensunabhängigen Gefährdungshaftung (z. B. Produkthaftung gem. Produkthaftungsgesetz) handelt. Die Haftung wird bei der Verletzung wesentlicher Vertragspflichten infolge leichter Fahrlässigkeit der Höhe nach auf € 10.000,00 begrenzt.

Der Professur liegt eine konstruktive langfristige Beziehung mit Ideengebern für Projekte am Herzen. Entsprechend setzt sie sich nach bestem Wissen und Gewissen im Interesse des Projekts und des Ideengebers ein.

# Unterschrift und Datum

## Ideengeber

---

Ideengeber

---

Ort und Datum

## Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg

---

Prof. Dr. Dirk Riehle  
Professor für Open-Source-Software

---

Justitiar o.ä.

---

Ort und Datum

Bitte ausdrucken und in zweifacher Kopie unterzeichnet an die folgende Adresse schicken:

Prof. Dr. Dirk Riehle  
Professur für Open-Source-Software  
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg  
Martensstr. 3, 91058 Erlangen

Alternativ ist es ausreichend, einen PDF-Scan des Dokuments an [dirk.riehle@fau.de](mailto:dirk.riehle@fau.de) zu schicken.

# Anhang A

## Projektinformation

Projekttitlel:	
Projektart:	
Industriepartner:	
Kontaktperson:	

## Projektbeschreibung

Zusammenfassung:	
Erwartete Ergebnisse:	

## Randbedingungen

Kerntechnologien:	
Projektsprache:	Deutsch oder Englisch
Vorbedingungen:	
Benötigte Ressourcen:	